

# 포켓몬 월드챔피언십2016

## 대한민국 대표 선발전

### - 포켓몬 게임 부문 -

#### 대회의 기본 규칙

- 참가할 수 있는 게임 소프트웨어는 「포켓몬스터 오메가루비」, 「포켓몬스터 알파사파이어」입니다.
- 사용할 수 있는 포켓몬은 전국도감 No.001 ~ 721까지의 포켓몬입니다.  
**단, 뮤, 세레비, 지라치, 테오키스, 피오네, 마나피, 다크라이, 웨이미, 아르세우스, 비크티니, 케르디오, 메로엠타, 게노세크트, 디안시, 후파, 볼케니온은 제외합니다.**
- 배틀은 「더블배틀」입니다.
- 레벨 1~100까지의 포켓몬 4~6마리를 사전에 반드시 배틀박스에 넣어 주십시오.  
배틀 중에는 레벨50 이상의 포켓몬은 모두 자동적으로 레벨이 50으로 맞춰지게 됩니다.
- 대전의 제한 시간은 최대 15분, 대전에 나가는 포켓몬을 선택하는 시간은 90초, 1턴 선택 제한 시간은 45초입니다.

자세한 내용은 아래 항목을 참고해 주십시오.

#### 등록할 수 있는 포켓몬에 대하여

- 사용할 수 있는 포켓몬은 다음과 같습니다.  
「포켓몬스터 X·Y·오메가루비·알파사파이어」에서 잡은 포켓몬, 알에서 태어난 포켓몬, 이상한 소포로 받은 포켓몬만으로 제한됩니다.  
※ 닌텐도 3DS 다운로드 소프트웨어 「포켓무버」를 이용해 닌텐도 DS 소프트웨어 「포켓몬스터 블랙·화이트·블랙 2·화이트 2」에서 데리고 온 포켓몬을 그대로 사용할 수는 없습니다.
- 이하의 포켓몬은 최대 2마리만 등록할 수 있습니다.  
뮤츠, 루기아, 칠색조, 가이오가, 그란돈, 레쿠자, 디아루가, 펄기아, 기라티나, 레시라무, 제크로무, 큐레무, 제르네아스, 이벨타르, 지가르데
- 대전 중에 레벨50 이상인 포켓몬은 모두 자동으로 레벨50이 됩니다.  
대전에 나갈 수 있는 포켓몬이라면 레벨이 50을 넘은 포켓몬이라도 대전에 나갈 수 있습니다.  
단, 배우고 있는 「기술」은 그대로인 상태에서 레벨만 50이 됩니다.  
레벨50 이하인 포켓몬은 레벨이 변경되지 않고 그대로 대전합니다.
- 도감 No.가 같은 포켓몬은 한 마리만 등록할 수 있습니다.
- 일반적인 플레이(게임 소프트웨어의 연동기능 및 포켓몬 글로벌 링크를 포함)로 손에 넣은 「도구」 및 특전 및 이벤트를 통해 공식적으로 선물한 「도구」 이외에는 사용할 수 없습니다.
- 아래의 방법 이외로 기술을 배운 포켓몬은 사용할 수 없습니다.
  - (1) 레벨업으로 배움
  - (2) 기술머신(비전머신)으로 배움
  - (3) 알에서 태어날 때 배우고 있음
  - (4) 게임 내의 등장인물 등에게 배움
  - (5) 특전이나 이벤트를 통해 공식적으로 선물된 포켓몬이 특별한 기술을 배우고 있음
  - (6) 루브도가 기술「스케치」로 배움 (기술「스케치」는 전국도감 No.001 ~ 721의 포켓몬이 상기 (1) ~ (5)와 같은 방법으로 배운 기술만을 배울 수 있습니다.)

## 도구에 대해서

- 포켓몬에게 「도구」를 지니게 할 수 있습니다.  
단, 참가하는 포켓몬 중 2마리 이상의 포켓몬에게 같은 「도구」를 지니게 할 수 없습니다.
  - 일반적인 플레이(게임 소프트웨어의 연동기능 및 포켓몬 글로벌 링크를 포함)로 손에 넣은 「도구」 및 특전 및 이벤트를 통해 공식적으로 선출한 「도구」 이외에는 사용할 수 없습니다.
- ※ 아래의 도구를 지니게 한 포켓몬은 사용할 수 없습니다.
- 마음의물방울

## 기술의 효과에 대해서

- 지형의 효과를 받는 기술은 다음과 같습니다.
- 「자연의힘」을 쓰면 「트라이어택」이 됩니다.
  - 「비밀의힘」을 쓰면 30%의 확률로 상대를 「마비」상태로 만듭니다.
  - 「보호색」을 쓰면 사용한 포켓몬의 타입이 「노말타입」으로 변화합니다.

## 게임 내에서의 승패 판정에 대해서

- 기술의 효과로 서로의 포켓몬이 동시에 기절 상태가 된 경우  
→ 기술을 쓴 쪽이 패배 : 「자폭」, 「대폭발」, 「길동무」, 「목숨걸기」  
→ 기술을 쓴 쪽이 승리 : 「이판사판태클」, 「볼트태클」, 「플래어드라이브」, 「돌진」, 「지옥의바퀴」, 「브레이브버드」, 「우드해머」, 「양날박치기」, 「발버둥」, 「와일드볼트」, 「아프로브레이크」, 「생명의구슬」을 지니고 쓴 기술
- 날씨 등의 효과로 서로의 포켓몬이 동시에 기절 상태가 된 경우  
→ 날씨로 인한 데미지나 상태 이상 등, 턴을 마치고 받는 데미지로 서로의 포켓몬이 모두 기절 상태가 되었을 경우에는 먼저 모든 포켓몬이 기절한 쪽이 패하게 됩니다.(「멸망의노래」도 포함됩니다)
- 특성, 도구의 반격 데미지로 서로의 포켓몬이 동시에 기절 상태가 된 경우  
→ 「까칠한피부」, 「유독」, 「해감액」, 「철가시」, 「울통불통멧」등으로 데미지를 준 쪽이 승리하게 됩니다.

## 대전의 제한 시간에 대해서

- 제한 시간은 게임 내에서 자동으로 카운트됩니다.
- 제한 시간이 경과된 시점에서 승패가 나지 않는 경우, 아래의 (1) → (3) 번 순으로 게임 내에서 자동적으로 승패가 결정됩니다.

- (1) : 남은 포켓몬의 수가 많은 선수가 승리  
(2) : 만일 (1)에서 수가 동일하다면 남은 포켓몬의 HP의 합계를 지닌 포켓몬의 최대 HP의 합계로 나누어 그 결과 값이 큰 선수가 승리  
(3) : 만일 (2)에서의 수도 동일하다면 남은 포켓몬의 HP의 총합이 큰 선수가 승리  
최종적으로 (3)을 적용해도 그 수가 같다면 무승부가 됩니다.

## 1턴 선택 제한 시간에 대해서

- 선택 제한 시간은 게임 내에서 자동으로 카운트됩니다.
- 선택 제한 시간이 지나면 자동적으로 기술이 선택되므로 주의해 주시기 바랍니다.

## 현장대회 주의사항

- ※ 참가자의 부주의로 인해 문제가 생겼을 경우, ㈜포켓몬코리아는 책임을 지지 않습니다.
- ※ 장시간 대회에 참가할 경우 닌텐도 본체의 배터리가 소진될 수 있으므로 참가자 본인의 충전기를 지참하시기 바랍니다.
- ※ 현장 상황에 따라 운영방식이 달라질 수 있습니다.
- ※ 아래의 행위를 한 선수는 패널티를 받을 수 있으며, 이후 ㈜포켓몬코리아가 주최하는 이벤트에 참가하지 못할 수도 있습니다.

- 일부에서 판매되는 게임 소프트웨어의 리포트 등을 조작할 수 있는 장치를 사용하여 개조 코드에 의해 변경된 데이터를 포함한 포켓몬 및 개조 코드를 사용하여 만든 포켓몬을 사용한 경우
- 배틀 도중 임의적으로 전원을 끄거나 기기의 문제, 정전 등에 의한 통신 차단 등으로 닌텐도 본체의 전원이 꺼졌을 경우에는 실격처리 됩니다.
- 부정한 내용으로 참가 등록, 또는 타인명의를 도용하여 참가한 경우
- 이 밖에 주최측이 부적절하다고 판단하는 행위